

„Der Schatz im Acker“

Das Spiel zur Erstkommunion 2013
in Neufahrn und MIntraching

Was brauche ich zum Spielen?

das Spielfeld, 30 Wertkarten, 12 Ereigniskarten, einen Würfel und so viel Spielfiguren wie MitspielerInnen (2-4).

Wie geht es los?

Die **12 Ereigniskarten** mischen und verdeckt in einem Stapel neben das Spiel legen. Die **Spielfiguren** auf Start stellen. Jeder Mitspieler bekommt **5 Wertkarten**, die verdeckt ausgeteilt werden. Jeder legt sie offen vor sich hin, der Rest der Wertkarten kommt offen neben das Spiel (=Ablagestapel).

Entscheidet, wer anfängt, dann würfelt der Reihe nach. Je nach Augenzahlen des Würfels rücken die Spielfiguren auf den **grünen** Feldern vor. Man darf jeden beliebigen Weg einschlagen, aber nicht in einem Zug vor und zurück gehen und man muss ziehen, außer, man hat keine Wertkarten mehr und kann nicht ins Ziel, weil die Augenzahl zu hoch ist (siehe unten).

Was muss ich tun?

Du solltest alle Wertkarten möglichst schnell los werden. Dazu muss man die entsprechenden Verkaufsstellen anlaufen:

- **Auktionshaus** für **Antiquitäten** (da werden die wertvollen Bilder, Vasen und Möbel versteigert), Anfangsbuchstabe: **A**

- **Immobilienmakler** für **Häuser**, Anfangsbuchstabe: **I**

- **Bank** für **Aktien und Wertpapiere**, Anfangsbuchstabe: **B**

- **Gebrauchtwagenmarkt** für **Autos**, Anfangsbuchstabe: **G**

- **Onlineverkauf** für **Elektronik** (Fernseher, Computer, DVDs, CDs und Spielekonsolen), Anfangsbuchstabe: **O**

- **Flohmarkt** für **Einrichtung** (Möbel, Geschirr und Kleider), Anfangsbuchstabe: **F**

Du erkennst die Verkaufsstellen an den **roten** runden Feldern mit den **Anfangsbuchstaben**. Immer wenn du auf so einem Feld landest oder dort vorbeikommst, bleibst du dort stehen, egal wie hoch deine Würfelzahl war, und legst alle Wertkarten, die du dort verkaufen kannst, auf den Ablagestapel ab. Diese Wertkarten bist du los!

Und was bedeuten die dunkelgrünen Felder mit dem Buchstaben „E“?

Immer, wenn du auf so einem Feld landest, musst du eine **Ereigniskarte** ziehen und die Anweisung darauf ausführen. Dann lege die Ereigniskarte zurück und mische den Ereigniskartenstapel durch.

Sonst noch irgendwelche Regeln?

Alles andere ist euch überlassen: Ob ihr bei einer Würfelzahl 6 noch einmal würfelt, ob ihr zwei Figuren auf einem Feld zulässt oder nicht ... Die Regeln müssen natürlich für alle gleich gelten.

Was ist das Ziel?

Wenn du keine Wertkarte mehr hast, dann nichts wie los zum Ziel. Beim Ziel aber musst du punktgenau eintreffen und die richtige Augenzahl würfeln. Wenn sie zu hoch ist, musst und darfst du warten bis du das nächste Mal dran bist und musst nicht ziehen.

Wer es als **Erster** schafft, ist Besitzer des **Schatzes** und hat folgerichtig **gewonnen**. Und welcher Schatz es ist, das verrät euch der Text, der um das Spielfeld herumläuft.

Viel Spaß!

WAS ER BESASS, UND KAUFTE DEN ACKER. MT 13, 44
 IHU, GRUB IHU ABER WIEDEREIN. UND IN SEINER FREUDE VERKAUFTE ER ALLES,
 NEM ACKER VERGRABEN WAR. EIN MANN ENTDECKTE



© 2013

JESUS SAGT: MIT DEM HIMMELREICH IST ES WIE MIT EINEM SCHATZ, DER IN EINEM

 Wertkarte
Antiquitäten
→ Verkaufe sie im Auktionshaus.

Wertkarte
 Auto
→ Verkaufe es beim Gebrauchtwagenmarkt.

Wertkarte
 Haus
→ Verkaufe es beim Immobilienmakler.

 Wertkarte
Aktien und Wertpapiere
→ Verkaufe sie bei der Bank.


Wertkarte
 Einrichtung
→ Verkaufe sie auf dem Flohmarkt.

Wertkarte
 Elektronik
→ Verkaufe sie beim Onlineverkauf.


 Wertkarte
Antiquitäten
→ Verkaufe sie im Auktionshaus.


Wertkarte
 Auto
→ Verkaufe es beim Gebrauchtwagenmarkt.

Wertkarte
 Haus
→ Verkaufe es beim Immobilienmakler.

 Wertkarte
Aktien und Wertpapiere
→ Verkaufe sie bei der Bank.


Wertkarte
 Einrichtung
→ Verkaufe sie auf dem Flohmarkt.

Wertkarte
 Elektronik
→ Verkaufe sie beim Onlineverkauf.

 Wertkarte
Antiquitäten
→ Verkaufe sie im Auktionshaus.

Wertkarte
 Auto
→ Verkaufe es beim Gebrauchtwagenmarkt.

Wertkarte
 Haus
→ Verkaufe es beim Immobilienmakler.

 Wertkarte
Aktien und Wertpapiere
→ Verkaufe sie bei der Bank.

Wertkarte
 Einrichtung
→ Verkaufe sie auf dem Flohmarkt.

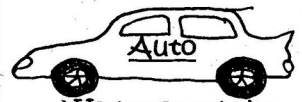
Wertkarte
 Elektronik
→ Verkaufe sie beim Onlineverkauf.

Wertkarte
Antiquitäten



→ Verkaufe sie im Auktionshaus.

Wertkarte
Auto



→ Verkaufe es beim Gebrauchtwagenmarkt.

Wertkarte
Haus



→ Verkaufe es beim Immobilienmakler.

Wertkarte
Aktien und Wertpapiere



→ Verkaufe sie bei der Bank.

Wertkarte
Einrichtung



→ Verkaufe sie auf dem Flohmarkt.

Wertkarte
Elektronik



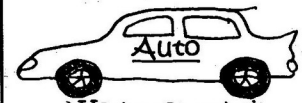
→ Verkaufe sie beim Onlineverkauf.

Wertkarte
Antiquitäten



→ Verkaufe sie im Auktionshaus.

Wertkarte
Auto




→ Verkaufe es beim Gebrauchtwagenmarkt.

Wertkarte
Haus



→ Verkaufe es beim Immobilienmakler.

Wertkarte
Aktien und Wertpapiere



→ Verkaufe sie bei der Bank.

Wertkarte
Einrichtung



→ Verkaufe sie auf dem Flohmarkt.

Wertkarte
Elektronik



→ Verkaufe sie beim Onlineverkauf.

Ereigniskarte

Dein linker Nachbar schenkt dir seine alten Kleider. Wie lebenswürdig!

→ Falls dein linker Nachbar Wertkarten „Einrichtung“ besitzt, darf er dir alle geben.

Ereigniskarte

Du spendest deinen Computer, deine DVDs und deine CDs dem Jugendtreff. Du bist echt hilfsbereit!

→ Du darfst alle Wertkarten „Elektronik“, falls du welche besitzt, auf den Ablagestapel legen.

Ereigniskarte

Du schenkst deinem rechten Nachbarn Möbel, Kleider und Geschirr. Das ist nett!

→ Falls du Wertkarten „Einrichtung“ besitzt, darfst du alle deinem rechten Nachbarn geben.

Ereigniskarte

Du hast den ersten Preis in einer Tombola gewonnen, herzlichen Glückwunsch:

Ein Auto!

→ Nimm eine Wertkarte „Auto“ vom Ablagestapel.

Ereigniskarte

Diebe haben dein Auto gestohlen. So ein Pech!

→ Du darfst alle Wertkarten „Auto“, falls du welche besitzt, auf den Ablagestapel legen.

Ereigniskarte

Dein Onkel hat dir etwas vererbt, du Glückspilz:

Ein Haus!

→ Nimm eine Wertkarte „Haus“ vom Ablagestapel.

Ereigniskarte

Du spendest dein Haus für obdachlose Mitbürger. Sehr großzügig!

→ Du darfst alle Wertkarten „Haus“, falls du welche besitzt, auf den Ablagestapel legen.

Ereigniskarte

Du schenkst alle deine Antiquitäten deinem linken Nachbarn. Das ist wirklich nett von dir!

→ Falls du Wertkarten „Antiquitäten“ besitzt, darfst du alle deinem linken Nachbarn geben.

Ereigniskarte

Deine Tante schenkt dir eine wertvolle, antike Vase. Ist das nicht reizend von ihr?

→ Nimm eine Wertkarte „Antiquitäten“ vom Ablagestapel.

Ereigniskarte

Dein rechter Nachbar schenkt dir seine DVDs und seinen Laptop. Das ist echt freundlich!

→ Falls dein rechter Nachbar Wertkarten „Elektronik“ besitzt, darf er dir alle geben.

Ereigniskarte

Deine Aktien und Wertpapiere sind durch einen Börsencrash wertlos geworden. Du Pechvogel!

→ Du darfst alle Wertkarten „Aktien und Wertpapiere“, falls du welche besitzt, auf den Ablagestapel legen.

Ereigniskarte

Deine Aktien und Wertpapiere haben an der Börse an Wert gewonnen. Gratulation!

→ Nimm eine Wertkarte „Aktien und Wertpapiere“ vom Ablagestapel.